

*(Deze tekst is bedoeld als persbericht voor de media. Kijk voor een uitgebreide spelbeschrijving op [www.studiobovenkamer.nl](http://www.studiobovenkamer.nl) of neem contact op met Studio Bovenkamer, Jan Willem Hoogstraten: [info@studiobovenkamer.nl](mailto:info@studiobovenkamer.nl) 06-47109792)*

-----

## **Het Geheim van Hades**

*Stop het virus van de Hellehond!*

**Vanaf mei 2008 kunnen liefhebbers van nieuwe media en fietsspeurtochten hun hart ophalen in Twente. 'Het Geheim van Hades' is een vernieuwende fietsspeurtocht in De Lutte waarbij je met behulp van GPS, internet en bewijsmateriaal een duister mysterie moet oplossen. De speurtocht kan thuis al beginnen, maar om het geheim te ontrafelen zal je het dorpje en de omringende bossen in moeten gaan.**

'Het Geheim van Hades' is een combinatie van speurtocht, computerspel en film. In plaats van achter een beeldscherm te zitten, sta je - letterlijk – middenin het spel. Je sluit je aan bij een geheime organisatie die onderzoek doet naar een mysterie in Twente en gaat aan de slag met geheime websites, een GPS-apparaat, gevonden foto's, video- en geluidsopnames. Het spel begint in De Lutte, maar je kunt er ook voor kiezen om thuis al op het internet te beginnen met het onderzoek. Op het internet zijn namelijk geheime sites, videobeelden en foto's te vinden.

In tegenstelling tot een gewone speurtocht is het bij 'Het Geheim van Hades' aan de speler om te bepalen in welke volgorde en op welke manier opdrachten uitgevoerd worden. "Eigenlijk zitten er geen voorgekauwde opdrachten in het spel. De speler krijgt net genoeg informatie om zelf te ontdekken wat er gedaan moet worden. We laten het graag over aan de creativiteit en de fantasie van de speler hoe het spel gespeeld wordt", aldus Studio Bovenkamer, ontwikkelaar van het spel.

De fietsspeurtocht is gemaakt voor kinderen vanaf 10 jaar, maar ook voor volwassenen zit er voldoende uitdaging in. Aanmelden voor het spel kan bij VVV De Lutte of op [www.geheimvanhades.nl](http://www.geheimvanhades.nl).

-----